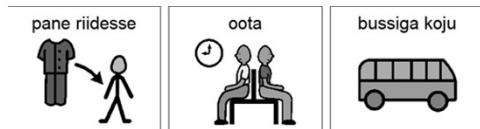


SOTSIAALNE LUGU

Social Stories

Jaanika Savolainen
Tallinn 2022

- ☉ Meie ühiskonnas tugineb kõik **kokkulepetele**
- ☉ Sotsiaalne lugu on **pildikeelne kokkulepe**, kuidas ühes või teises olukorras käituda.
- ☉ Eesmärgiks erivajadusega inimese enda **mõtlemise areng**



Mäng



Vahel mulle meeldib mängida koos teistega.



Süis ma küsin, "Kas sa tahad minuga mängida?"



Kui ta vastab "jah", süis ma mängin koos teistega.
Meil on lõbus.



Kui ta vastab "ei", on see ka ok.



Ma võin küsida kellegi teise käest või mängin üksinda.

Sotsiaalne lugu on

- väga hea vahend mõtlemise korrastamiseks
- lihtne käitumise juhend
- individuaalne, konkreetseteks olukordadeks
- **positiivne**, premeeriv, juhendav, visuaalne, ilmekas

- **Eesmärk:**
- oma **tegevuse ja käitumise juhtimine** piltide abil
- oma tegevuse **tagajärgede** parem mõistmine
- teise inimese **tunnete, reaktsioonide ja ootuste mõistmise** õppimine

- Arendab **sotsiaalseid oskusi** (nt jagamine, abi palumine, tänamine, vestluses osalemine)
- Aitab taluda **muutusi rutiinis** ja leevendab **ootamatute** sündmustega kaasnevat stressi (nt kooli vahetus, vanemate reis jne)
- Aitab mõista **põhjus-tagajärg** seost

- Lihtsad **käitumismudelid** aitavad sündmuste **arenguloogikat** paremini mõista
- **Illustreerivad** igapäevaselt ette tulevaid (suhtlus)olukordi ja seeläbi **vähendavad stressi** ja tunnet, et kõik, mis toimub on arusaamatu.

- Sotsiaalset lugu on soovitatav tutvustada siis, kui laps on vastuvõtlik, **heas tujus** ja rahulik.
- Kasuta materjali **vastavalt vajadustele**, näiteks vahetult enne seda, kui võib ette tulla „loos“ kirjeldatud olukord.

- Kontakt, hääletoon ja kõne võiksid olla **sõbralikud**, julgustavad.
- **Arvesta** koostamisel lapse vanust, oskusi, huvisid, mõistmis- ja tähelepanuvõimet.

Ülesehitus

- Pealkiri (positiivselt)
- Olukorra kirjeldus
- Tagajärjed
- Hea mudel tegutsemiseks
- Hea tegutsemise tagajärjed, preemia

ARVAMUSTAHVEL

Talking Mats

- see meetod annab inimesele **aega** infot töödelda ja vastata **omas tempos**
- ei nõua mälult väga palju, pilt on silma ees
- annab inimesele vestluses **juhtpositsiooni**, kontrolli, ta on rohkem **kaasatud** vestlusesse

- arvamustahvel on justkui **kolmas** osapool vestluses, suhtluspartnerid ei vastandu, nii on kergem rääkida ka rasketest teemadest
- see meetod on hea viis kedagi tundma õppida
- oluline on leida inimese jaoks **motiveerivad** teemad

- Valmis tahvlitest võib teha **foto**, see annab võimaluse **võrdluseks**, meenutuseks, kuidas varem arvati

www.talkingmats.com

Talking Mats Digital

- iPad
- android
- arvuti
